

Magyar Kézilabda Szövetség
1087 Budapest Könyves Kálmán körút 76.
Telefon 435-4200
www.keziszovetseg.hu



MAGYARORSZÁG KÉZILABDA GYERMEKVERSENYÉNEK U12 FIÚ, U11 LEÁNY VERSENYKIÍRÁSA

2017

Az MKSZ a versenyekkel elsődlegesen nem eredményeket, eredményességet kíván megállapítani, hanem a kézilabdás sportolók számára a szakmai fejlődéshez szükséges mérkőzéstapasztalat megszerzésének lehetőségét kívánja biztosítani.

1. A versenyek szervezője

A versenyeket a Magyar Kézilabda Szövetség Elnöksége által kinevezett Verseny Albizottság szervezi. A közvetlen irányítást és az ellenőrzést a Verseny Albizottság utánpótlás szakágvezetője a régióvezetőkkel közösen végzi. A Versenykiírást a Szakmai- és Versenybizottság fogadja el, és dönt az esetleges eltérések ügyében. Döntésével szemben jogorvoslati lehetőség nincs.

2. A versenyek célja

A magyar utánpótlás kézilabdacsapatok folyamatos, színvonalas versenyeztetése. A mérkőzések nézőinek kulturált szórakoztatása, sportágunk népszerűsítése. A verseny a Sporttörvény 31. § (1) bekezdés c) pontja szerinti amatőr versenyrendszernek minősül. Az MKSZ a versenyekkel elsődlegesen nem eredményeket, eredményességet kíván megállapítani, hanem a kézilabdás sportolók számára a szakmai fejlődéshez szükséges mérkőzéstapasztalat megszerzésének lehetőségét kívánja biztosítani.

3. Korosztályok

- FU12 korosztály: 2005.01.01. és 2006.12.31. között születettek
- LU11 korosztály: 2006.01.01. és 2007.12.31. között születettek

4. A bajnokság helye és ideje

A mérkőzéseket a Régióvezetők által kijelölt teremben, szabad- vagy munkaszüneti napon kell lejátszani.

A legkorábbi kezdési idő 09:00 óra, a legkésőbbi kezdési idő 18:00 óra, kivéve, ha a csapatok más időpontban állapodnak meg.

A mérkőzéseket nemzeti ünnepen megrendezni, lejátszani tilos!

A bajnokság ideje:

Mindkét nemben 2017. szeptember 23. – 2018. június 3.

Játéknapok

2017. szeptember 24-25.
2017. október 21-22.
2017. november 25-26.
2017. december 16-17.
2018. március 3-4.
2018. április 14-15.
2018. június 2-3.

A csapatok csak a régióban versenyeznek, nem felmenő rendszerben. A mérkőzések eredményei feltöltésre kerülnek a Központi Rendszerbe, de azokból táblázat nem készül. Az egyes játéknapokra a Régióvezetők által kiírt helyszínen és időpontban torna jelleggel kerülnek lebonyolításra mérkőzések, csapatonként maximum 3, minimum 2 egy játéknapon. A nevezések után a csapatokból a csoportokat az utánpótlás szakágvezető a Régióvezetőkkel közösen alakítja ki. A versenyztetés folyamatos szeptembertől júniusig.

A játékidő a korosztályban 2x20 perc 5 perc szünettel.

A kiállítás minden korosztályban 2 perc. Időkérés félidőnként 1-1 perc mindkét csapat részére. „Time out” csak sérülés, a kötelező cserénél és időkérés esetén alkalmazható.

5. Labdaméret

FU12 korosztály: 1-es labda

LU11 korosztály: 0-s labda

FU12 és LU11-es korosztályokban a wax használata tilos!

6. Általános szakmai követelmények

A versenyeken minden korosztályában – teljes csapatlétszám esetén – a mérkőzés első félidőjének teljes ideje alatt nyitott területvédekezést KÖTELEZŐ alkalmazni (5:1, 4:2, 3:3, 3:2:1)! Az első félidőben tilos a 6:0-s területvédekezés alkalmazása! A második félidőben nincs megkötés a védekezési alakzatokra vonatkozóan azzal a kivétellel, hogy az egész játékidő alatt tilos a vegyes védekezés (célzott emberfogás) alkalmazása, illetve a támadó- és védőjátékos célzott cseréje. A teljes csapattal történő emberfogás engedélyezett.

Amennyiben a védekezés nem a versenykiírásban leírtaknak megfelelően történik, az alábbi szankciókat KELL alkalmazni a játékvezetőknek:

- a) első alkalommal a játékvezetők és a versenybíró felhívják az edző figyelmét a szabály betartására (Time Out alkalmazása);
- b) második alkalommal figyelmeztetésben részesítik; amennyiben már részesült figyelmeztetésben az edző, időleges kiállítást kap;
- c) a következő alkalommal az edzőt ki kell zárni, és csapatának időleges kiállítás a büntetés. Az edzőnek a fenti szabályok be nem tartása miatti kizárása egy mérkőzésről való eltiltást von maga után.

Minden, a mérkőzésre nevezett játékosnak **mindkét** félidőben minimum 10 perc játéklehetőséget KÖTELEZŐ biztosítani. A cserék pályára lépését a versenybíró ellenőrzi. Módja: a játék kezdetekor pályán lévő játékosok 10 perc folyamatos pályán tartózkodás után a versenybíró „Time out” jelzésekor cserélnek az addig még nem játszó társaikkal.

A versenybíró a játékkörülmény figyelembevételével kb. 10 perc játék után ad jelt a cserékre. Kevesebb, mint 14 nevezett játékos esetén a kezdő sorból bárki pályán maradhat a kötelező cserénél, de az első 10 perc után pályán maradt játékos a második 10 percben nem cserélhető.

Az első félidőben másképpen cserélni csak sérülés esetén lehet. A második félidőben a játékosok szabadon cserélhetők. Olyan játékos helyett, aki csak az első félidő második felében játszik és 3 időleges kiállításban vagy kizárásban részesült, esetleg megsérül, az első 10 percben legkevesebb gólt szerző játékosok közül kijelölt cserejátékos válthatja. Egy mérkőzésre minimum 12, maximum 14 játékost kell nevezni. Játékengedély egy

korosztályban létszám megkötés nélkül kiadható. Ebben az osztályban egy sportszervezet, sportvállalkozás vagy oktatási intézmény több csapatot is nevezhet.

A mérkőzéseken – a pályán lévő teljes csapatlétszám esetén – a mérkőzés első félidőjének teljes ideje alatt tilos a kapus mezőnyjátékosként történő szerepeltetése. (Kizárólag csapata saját védőtérfelén részt vehet a játékban, mint mezőnyjátékos.) A második félidőben nincs megkötés erre vonatkozóan.

Egy játékos a saját születési éve szerinti korcsoportján kívül csak a közvetlenül a felette levő korcsoportban szerepelhet. (Kivétel: FU14 1. osztályban és LU13 1. osztályban nem kaphat engedélyt a 2005.01.01. után született fiú és a 2006.01.01. után született leány.) Tehát egy játékosnak maximum két játékengedélye lehet, beleértve az összes Magyar Kézilabda Szövetség által kiírt utánpótlás-versenyt.

A játéknap mérkőzésein az a játékos vagy hivatalos személy, akit a mérkőzés játékvezetői kizártak és írásos jelentést tettek (feljelentettek), a következő mérkőzésre elveszti játékjogát, illetve a kizárt hivatalos személy hivatalos közreműködési joga felfüggesztésre kerül a fegyelmi eljárás lezárásáig. A játéknap után a feljelentett játékos vagy hivatalos személy, a rendező megyei szövetségnél köteles megjelenni a soron következő fegyelmi tárgyaláson, a Kézilabda Igazolványával – ha edző, Edzői Igazolványával –, és a mérkőzés után elkészített játékvezetői jelentéssel.

7. A versenyek résztvevői

A verseny résztvevője minden olyan sportszervezet, sportvállalkozás és oktatási intézmény, amely a nevezési határidőig leadja jelentkezését és a nevezési díjat befizeti, valamint a nevezés után besorolást nyer.

A verseny nyílt, azon bármely 2004. évi I. törvény szerinti sportszervezet, sportvállalkozás, valamint magyarországi székhellyel bíró, OM-azonosítóval rendelkező oktatási intézmény (együttesen: Sportszervezet) részt vehet; leány, fiú csapatot nevezhet, amennyiben elfogadja a versenykiírást és Kézilabda Utánpótlás Szurkolói Szabályzatát, valamint eleget tesz a Magyar Kézilabda Szövetség Rögzítői Rendszerében történő regisztrációs kötelezettségeinek. Nem engedélyezett két vagy több sportszervezet együttműködési

megállapodása szerinti vegyes csapat szerepeltetése. Koedukált csapatok benevezésére nincs lehetőség.

8. A versenyek lebonyolítása

8.1. A versenyek lebonyolítása

A fiú és leány csapatok a saját régiójukon belül játszanak versenynaponként 2-3 mérkőzést. A nevezések után, figyelembe véve azok számát, az előző évi eredményeket, a létszámot, területi eloszlást, a Régióvezető erőviszonyok szerint csoportokat alakíthat ki. A mérkőzéseket az így kialakított csoportokon belül játsszák a csapatok.

8.2 Visszalépés a versenyektől

A versenyektől való visszalépés esetén a sportszervezet pénzbírságban részesül, amelynek összege 100.000,- Ft csapatonként.¹

9. Nevezés, sorsolás

9.1. A verseny nevezési és részvételi feltételei

A nevező sportszervezet, sportvállalkozás, oktatási intézmény magára nézve kötelezően elfogadja az MKSZ minden szabályzatát és rendelkezéseit, valamint versenykiírását.

9.2. Nevezési határidő

A sportszervezeteknek, sportvállalkozásoknak vagy oktatási intézménynek 2017. augusztus 18-án 24:00 óráig kell az MKSZ Rögzítői Rendszerébe feltölteni nevezésüket. Kizárólag az oda feltöltött nevezés kerül elfogadásra. Az érvényes nevezési és befizetési határidő be nem tartása 50.000.- Ft (ötvenezer) azonnal fizetendő büntetést von maga után, amelyet a Magyar Kézilabda Szövetség K&H Banknál vezetett 10400126-21413218-000000000 számú számlájára kell befizetni. ¹

9.3. Hozzájárulási díj

A verseny lebonyolításához szükséges hozzájárulási díj 200.000,- Ft (azaz kétszázézer forint) csapatonként, amelyből a sportszervezetet 20.000,- Ft (azaz húszézer forint) / csapat terheli. Az összeget a Sportszervezetnek a nevezést követően, a kiküldött számla ellenében (amelynek sorszámát a közleményben jelölni kell) a Magyar Kézilabda Szövetség K&H Banknál vezetett 10400126-21413218-000000000 számlájára kell befizetni.¹

A hozzájárulási díj 90%-át az MKSZ a társasági adóból származó támogatásból pályázza meg.

9.4. Csoportok kialakításának időpontja

A csoportok kialakítása 2017. augusztus 18-tól, kizárólag a Régióvezetők közreműködésével történik.

9.5. Program

Forduló rendezésének helyszínére pályázni lehet a Magyar Kézilabda Szövetség utánpótlás szakágvezetőjénél és a területileg illetékes Régióvezetőnél. Rendezésre az pályázhat, aki saját költségére minimum 7 óra időtartamra vállalja biztosítani a megadott versenynapon a csarnokot. Az MKSZ Verseny Albizottsága a rendezésre történő pályázatokat a jelentkezés sorrendjében fogadja el. Ha nem érkezik be pályázat, akkor a Régióvezető területi elv alapján kijelöl termet, melyre beosztást készít. A terembérlési díjat a versenyen szereplő csapatok között a mérkőzések számának arányában elosztja, amely összeget a csapatok előre befizetik a terem üzemeltetőjének.

A pályázatok beküldési határideje: a játéknapot megelőzően 4 héttel.

10. Játékjogosultság és játékgengedély

A Magyar Kézilabda Szövetség által a 2017-2018-as bajnoki évben rendezett Gyermekbajnokság minden korosztályában olyan versenyző nevezhető, aki a nevező sportszervezettel jogviszonyban áll. Oktatási intézmény esetén a jogviszony a tanulói

jogviszony. A bajnokságban egy versenyző ugyanazon sportszervezet vagy oktatási intézmény maximum két korosztályában szerepeltethető (csak két utánpótlás korosztályra vonatkozó játékgendély váltható ki számára, beleértve az MKSZ összes versenyét). A versenyző a tényleges születési évének megfelelő korosztályon túl maximum egy korosztállyal feljebb - idősebbek között – nevezhető (kérhető számára játékgendély).

A játékgendélyek kiadási díja: 200,- (kettőszáz) Ft/fő korosztályonként, amely összeget a területileg illetékes megyei kézilabda-szövetségbe kell befizetni.

Amennyiben egy játékos az adott bajnoki évben átigazolását követően másik játékgendélyt kér, annak díja szintén 200,- (kettőszáz) Ft/fő korosztályonként. ¹

Egy játékos Gyermekbajnokságban maximum két alkalommal kérhet játékgendélyt (kivétel a jogutód nélkül megszűnő sportszervezet, illetőleg a bajnokságból visszalépő, vagy onnan kizárt sportszervezet kézilabdázója).

A játékgendélyt a sportoló kérelmére, a Kézilabda Igazolvány, valamint a 1. számú melléklet szerinti adatlap leadása után adja ki a megyei kézilabda-szövetségek versenybizottsága 2017. augusztus 21-től ügyfélfogadási idejében. A játékgendély kiadását meg kell tagadni, ha annak kiadása jogszabályba vagy a szakszövetség belső szabályzatába ütközik, illetve, ha a játékos e-mail címe nincs a Fegyelmi szabályzatban meghatározottak szerint rögzítve az MKSZ elektronikus rendszerében. Amennyiben bajnoki mérkőzésen valamelyik játékos nem rendelkezik érvényes játékgendéllyel, és szerepel a versenyjegyzőkönyvben, akkor a mérkőzés eredményét a Magyar Kézilabda Szövetség Verseny Albizottsága minden esetben hivatalból megsemmisíteni köteles, és a mérkőzés két pontját – számára előnyösebb módon – a játéktéren elért gólkülönbséggel vagy 10-0 gólkülönbséggel a vétlen csapat javára írja.

11. Játékosok szerepeltetése

Azon sportszervezetek, amelyek pályázatot nyújtottak be a 2017/2018-as Társasági Adókedvezmény (TAO) igénybevétele céljából, azok a pályázatukban feltüntetett - és a versenykiírás szerint nevezhető - sportolóikat kötelesek benevezni az MKSZ valamely hivatalos, országos versenyrendszerébe. A nevezés megtörténte a támogatási igazolások kiadása előtt kerül ellenőrzésre.

Az a sportszervezet, aki előnyszerzési céllal nem biztosítja minden nevezett játékosa számára a kötelező játékjogosultságot, az súlyosan megsérti az MKSZ gyermekversenyzetési szabályzatát és működése nem illeszkedik az MKSZ stratégiájához. (Az MKSZ stratégiájához nem illeszkedő tevékenységű sportszervezet a TAO - rendszeréből kizárható.) Amennyiben a verseny végén a TAO - pályázatban megjelenített gyermeklétszám és a valóságban a verseny során pályára lépett gyermekek létszáma között jelentős különbség mutatkozik, az MKSZ az ügyben célzott ellenőrzést rendel el.

Az MKSZ - a Gyermekbajnokságon kívül más, felmenő rendszerű, több korosztályt lefedő, országos, régiós, illetve megyei bajnokság létrejöttét, működését nem támogatja, szakmai stratégiájához nem tartja illeszthetőnek.

„A kézilabdázás szabálykönyve” Játékszabályok 4. szabály 1. pontja az alábbiak szerint változik: a csapat maximum 14 játékosból áll, akiket a versenyjegyzőkönyvbe be kell jegyezni. Az MKSZ Központi rendszerébe a mérkőzést megelőzően legkésőbb egy órával kötelező feltölteni az adott mérkőzésre nevezni kívánt játékosokat mezszám szerint, valamint az adott korosztályra vonatkozó licenc-szel rendelkező edzőt. Ennek elmulasztása esetén a vétkes csapat büntetés címén 10.000,- (tízezer) Ft-ot köteles a Magyar Kézilabda Szövetség K&H Banknál vezetett 10400126-21413218-000000000 számlájára befizetni számla ellenében. Az összeg játéknapokra értendő csapatonként. ¹

12. Igazolás

A benevezett játékosok elektronikus, fényképes regisztrációját, a jogviszonyt igazoló okmány másolatának csatolásával minden benevezni szándékozó csapatnak el kell végeznie a Magyar Kézilabda Szövetség rendszerében. Az új évadra - 2016/2017 – a rendszerben új csapatokat kell létrehozni és ezekhez kell hozzáadni a játékosokat. Játékosként csak azon sportolókat kell rögzíteni, akik korábban - a 2015/2016-os Gyermekbajnokság időszakában - még nem kerültek felvitelre a sportszervezet játékosaként. Minden játékosnak érvényes sportorvosi engedéllyel vagy oktatási intézmény esetén iskolaorvosi engedéllyel (6 hónapnál nem régebbi) kell rendelkeznie. Az orvosi igazolás meglétét egyesületi tagoknak csak a Versenyigazolványban lévő érvényes sportorvosi engedéllyel lehet igazolni. A versenyben

szereplő egyesületek versenyzőinek érvényesen orvosi engedélyt kizárólag sportorvos igazolhat. Oktatási intézmény nevezése esetén Gyermekkézilabda Igazolványt kell készíteni, melyben a sportorvos általi bejegyzést az iskolaorvos is elvégezheti.

13. A csapatok díjazása

A csapatok a versenynapokon nem kerülnek díjazásra. A játékosok számára versenynaponként a szponzoráció függvényében egyéni díjakat osztunk ki.

14. Költségek

A verseny díjazását, a játékvezetői és a versenybírói díjakat a Magyar Kézilabda Szövetség biztosítja. A csapatokat részvételük költségei (utazás, étkezés, szállás stb.), illetve a kisorsolt forduló rendezési költsége terheli (terembérlés, jegyzőkönyv és a jegyzőkönyvvezető, valamint kötelezően online rögzítő a jegyzőkönyvvezetéshez szükséges eszközzel és mobil vagy vezetékessé internettel együtt, eredményjelző kezelő, illetve egészségügyi személyzet biztosítása). Amennyiben rendezésben hiányosságok tapasztalhatók (pl. jegyzőkönyv hiánya, egészségügyi személy hiánya) akkor a rendező klub(ok) „Büntetés” címen 30 000.- (harmincezer) Ft pénzbüntetést kötelesek befizetni Magyar Kézilabda Szövetség K&H Banknál vezetett 10400126-21413218-000000000 számlájára.¹

A mérkőzéseket 40x20-as méretű játéktéren kell lejátszani.

15. Óvás, fellebbezés:

A korosztályok versenyein óvás nem lehetséges.

16. Általános rendelkezések

16. 1. Átjelentés

Ezen korosztályokban átjelentés nincs!

16.2. Fegyelmi eljárás

A megyei kézilabda-szövetségek által rendezett bajnoki mérkőzéseken az a játékos vagy hivatalos személy, akivel szemben a mérkőzés játékvezetői írásos jelentést tettek (feljelentettek), a mérkőzést követően a megyei szövetségi napon köteles megjelenni a fegyelmi tárgyaláson a területileg illetékes megyei kézilabda-szövetségek etikai-és fegyelmi bizottsága előtt a Kézilabda Igazolványával – ha edző, Edzői Igazolványával –, és a mérkőzés után elkészített játékvezetői jelentéssel.

A fentiek szerint a feljelentett játékos elveszti játékjogát, illetve a feljelentett hivatalos személy hivatalos közreműködési jogát mindaddig, amíg ügyében a területileg illetékes megyei kézilabda-szövetségek etikai- és fegyelmi bizottsága határozatot nem hoz.

Amennyiben a feljelentett játékos, illetve hivatalos személy nem jelentkezik, és nem jelenik meg az illetékes megyei kézilabda-szövetség etikai- és fegyelmi bizottsága előtt, és további mérkőzéseken szerepel, a Magyar Kézilabda Szövetség Verseny Albizottsága e találkozók eredményét hivatalból megsemmisíti, a két pontot 10-0 gólkülönbséggel, vagy a számára pályán elért előnyösebb eredményt a vétlen csapat javára írja, a vétkes csapattól pedig egy büntetőpontot levon.

Különösen durva szabálytalanság, sportszerűtlenség esetén az érintett sportszervezet, a területileg illetékes megyei kézilabda-szövetség vagy a Magyar Kézilabda Szövetség tisztségviselői és szakbizottságainak vezetői utólag is kezdeményezhetik a fegyelmi eljárást, fegyelmi felelősségre vonást.

Szurkolói rendbontás esetén első alkalommal 100.000,- (egyszázezer) Ft, második alkalommal 200.000,- (kettőszázezer) Ft pénzbüntetést kell fizetnie a vétkes csapatnak, amelyet „Büntetés” megjelöléssel a Magyar Kézilabda Szövetség számára a K&H Banknál vezetett 10400126-21413218-000000000 számú számlájára köteles befizetni. ¹

További rendbontás esetén a vétkes csapat minden további mérkőzésének eredményét 10:0-val, vagy a számára pályán elért előnyösebb eredménnyel a vétlen csapat kapja meg. Súlyos rendbontás esetén a vétkes csapat fegyelmi eljárás után a versenyrendszerből történő kizárással sújtható.

A Magyar Kézilabda Szövetség minden fegyelmi ügyet súlyának megfelelően magához vonhat.

16.3. Sportfelszerelés

A csapat mezőnyjátékosainak és kapusainak olyan egységes öltözéket kell viselniük, amelynek színe az ellenféltől világosan megkülönböztethető. Amennyiben a mérkőzés játékvezetői úgy ítélik meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, a versenyjegyzőkönyvben jelölt „B” csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani. Egy versenynapra két eltérő színű mezkészletet kell egy csapatnak vinnie.

16.4. Edzői működési engedély

A Gyermekbajnokság mérkőzésein csak azok az edzők működhetnek, akik rendelkeznek a 2017-2018-as bajnoki évre érvényes edzői működési engedéllyel. A Gyermekbajnokságban foglalkoztatott edzők működési engedélyüket 2017. szeptember 3-ig bezárólag kötelesek megszerezni. Amennyiben a megnevezett edző nem rendelkezik a Gyermekbajnokságra vonatkozó érvényes működési engedéllyel, az MKSZ Szakmai- és Versenybizottsága az alábbi szankciókat alkalmazza:

Azon sportszervezetek, amelyek lejátszott bajnoki mérkőzéseiken olyan edzőt foglalkoztatnak, aki nem rendelkezik érvényes az adott osztálynak megfelelő edzői működési engedéllyel, kötelesek „Büntetés” megjelöléssel a Magyar Kézilabda Szövetség számára a K&H Banknál vezetett 10400126-21413218-000000000 számú számlájára 100.000,- (egyszázezer) Ft-ot befizetni. ¹

A szabályzó alóli felmentést csak különleges esetekben (baleset, betegség stb.) kaphat a sportszervezet. Ekkor maximum 4 mérkőzés időtartamára vehet igénybe a sportszervezet olyan edzőt, aki nem rendelkezik érvényes működési engedéllyel. Erről a sportszervezetnek kötelessége írásban tájékoztatni az utánpótlás szakágvezetőt és az illetékes Régióvezetőt.

Késedelmes, határidőn túli befizetés esetén a csapat megszerzett pontszámából fordulónként két bajnoki pont kerül mindaddig levonásra, amíg a sportszervezet fizetési kötelezettségét nem teljesíti.

Az edző működési engedélyét a „csapatgyűjtők” elején kell elhelyezni, sorszámát a versenyjegyzőkönyvbe és az online jegyzőkönyvbe az edző neve mellé be kell írni.

Amennyiben a mérkőzésen nevezett hivatalos személyek között nincs működési engedéllyel rendelkező személy, akkor csak három fő hivatalos személy nevezhető. Az MKSZ továbbra is kívánja támogatni a sportszervezeteket a minőségi szakmai munka végzésében, ezért az edzői kóddal bejelentkezve az edzők felületén megtalálhatók a továbbképzések videói, amelyek a Gyermekbajnokságra vonatkozó szakmai instrukciókat is tartalmazzák. A Gyermekbajnokságban működési engedéllyel rendelkező edzők kötelesek legkésőbb a nevezés benyújtásától számított 90 napon belül az MKSZ honlapjáról letölteni azt a szakmai anyagot, amelyet az MKSZ rendelkezésükre bocsájt, és kötelesek a gyermekek felkészítése során az MKSZ által biztosított szakmai anyagok alapján, azokat felhasználva dolgozni. Az ezen kötelezettséget elmulasztó edző sportszervezetének működése az MKSZ stratégiájával nem összeegyeztethető működésnek minősül.

16. 5. Ki nem állás

Négy igazolatlanul le nem játszott mérkőzés után a vétkes csapatot ki kell zárni a Bajnokság további küzdelmeiből, eredményeit törölni kell.

A mérkőzésre ki nem álló, vagy a Gyermekbajnokság küzdelmeiből kizárt csapat „Büntetés” címen a Magyar Kézilabda Szövetség K&H Banknál vezetett 10400126-21413218-000000000 számú számlájára az alábbi összeget köteles 8 (nyolc) napon belül befizetni. Ki nem állás díja: 50.000,- (ötvenezer) Ft mérkőzésenként.

Bajnokságból történő kizárás esetén a kizárás díja a ki nem állások díján felül: 200.000,- (kettőszázezer) Ft.¹

Ki nem állás esetén a befizetett összeg legfeljebb 50%-a a kisorsolt ellenfeleket illeti meg, amennyiben a mérkőzés elmaradása tényleges anyagi kárként jelentkezik, amit számlával tudnak igazolni.

¹ Az összeg mentes az adó alól.

17. A Bajnokság Szurkolói Szabályzata

Kedvező módon, az utóbbi időszakok utánpótlás-versenyein visszaszorultak a sértő, sportszerűtlen megnyilvánulások, magatartások. Ezen folyamat elősegítése érdekében kizárólag a résztvevő csapatokkal együttműködve érhetőek el eredmények.

A csapatok felelősek a szervezetükhöz tartozó személyek, a csapatukkal érkező szurkolók magatartásáért. Az MKSZ kéri és felhívja a csapatvezetőket, edzők figyelmét, hogy előzetesen minden érintett számára tegyék világossá, hogy a Bajnokság Szurkolói Szabályzatának aláírásával milyen kötelezettséget vállalt a sportszervezet, illetve annak be nem tartása esetén milyen következményekkel, szankciókkal kell számolnia a szabályzat megsértőinek.

Amennyiben a megelőzés mégsem lesz sikeres, és bekövetkezik a sportszerűtlenség, a mérkőzés nem folytatható, amíg a vétkes szurkoló nem hagyja el mérkőzés helyszínét. Ha a vétkes és az érintett csapat azonosítható, de a szabályszegő nem távozik, akkor a mérkőzés végeredményét a jelen szabályzat 16.2. pontja szerint kell megállapítani. Súlyos sportszerűtlenség esetén az érintett sportszervezetet az MKSZ a bajnokság teljes idejére és szintjére kizárhatja a további küzdelmekből. (Ilyen esetben a bajnokság végeredményének megállapítása tekintetében a kizárt sportszervezet eredményeit figyelmen kívül kell hagyni.)

A bajnokság minden versenyére történő érvényes nevezés előfeltétele, hogy a www.keziszovetseg.hu/gyermekbajnoksag oldalról kinyomtatható Szurkolói Szabályzatának eredeti tartalommal – minden oldalán cégszerűen aláírva – szkennelve, PDF-formátumban elküldésre kerüljön a nevező sportszervezet részéről a saját megyei szövetségéhez, az erre rendszeresített módon.

A jelen Versenykiírásban nem említett esetekről az érvényben lévő „A Kézilabdázás Szabálykönyve” rendelkezik. Minden olyan esetről, amiről sem ezen Versenykiírás, sem egyéb hatályos szabály, sem „A Kézilabdázás Szabálykönyve” nem rendelkezik, a Magyar Kézilabda Szövetség Szakmai- és Versenybizottsága dönt.

Budapest 2017.04.10.